

第43届俄罗斯数学奥林匹克(十、十一年级)

中图分类号: G424.79

文献标识码: A

文章编号: 1005-6416(2017)12-0033-06

十 年 级

1. 已知直角坐标平面上有两个首项系数为1的二次函数的图像 Γ_1 、 Γ_2 和两条不平行的直线 l_1 、 l_2 .若直线 l_1 被 Γ_1 、 Γ_2 所截得线段长度相等,直线 l_2 被 Γ_1 、 Γ_2 所截得线段长度也相等,证明:图像 Γ_1 与 Γ_2 重合.

2. 在锐角 $\triangle ABC$ 中, $AB=AC$, O 为 $\triangle ABC$ 的外心,射线 BO 、 CO 分别与边 AC 、 AB 交于点 B' 、 C' ,直线 l 过点 C' 且与 AC 平行.证明:直线 l 与 $\triangle B'OC$ 的外接圆相切.

3. 桌上有数目分别为100、101、102的三堆石头.甲、乙两人轮流进行如下操作:每个人第一步可以从任意一堆中取石头,由甲开始,每一步,其中一人从某一堆中取出一块石头,但不能从此人上轮游戏中取过石头的那一堆中取,不能进行下一步者为输.问:无论对手如何操作,谁有必胜策略?

4. 在黑板上写有 n 个正数 a_1, a_2, \dots, a_n .对每个 $i=1, 2, \dots, n$,维萨亚想要写出一个数 $b_i (b_i \geq a_i)$,使得对于任意的 $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$, $\frac{b_i}{b_j}$ 与 $\frac{b_j}{b_i}$ 至少有一个为整数.证明:维萨亚可写出 b_1, b_2, \dots, b_n ,使得

$$b_1 b_2 \cdots b_n \leq 2^{\frac{n-1}{2}} a_1 a_2 \cdots a_n.$$

5. 设 n 为合数,对 n 的每个真因子 d (正整数 n 的真因子是指 $d|n$,且 $1 < d < n$),在黑板上写上数 $d+1$.求所有的正整数 n ,使得写在黑板上的所有数恰为某个正整数 m 所有真因子.

6. 设 $P(x)$ 是次数为 $n (n \geq 2)$ 的非负系数多项式, a, b, c 为某个锐角三角形的三边

长.证明: $\sqrt[n]{P(a)}$ 、 $\sqrt[n]{P(b)}$ 、 $\sqrt[n]{P(c)}$ 也为某个锐角三角形的三边长.

7. 同九年级第8题.

8. 设点 O, I 分别为不等边 $\triangle ABC$ 的外心、内心, B' 为点 B 关于直线 OI 的对称点,且 B' 在 $\angle ABI$ 的内部.证明: $\triangle BIB'$ 的外接圆在点 B', I 处的两条切线与 AC 三线共点.

十 一 年 级

1. 设实数 x 使得

$$s = \sin 64x + \sin 65x$$

与 $t = \cos 64x + \cos 65x$

均为有理数.证明:这两个和式之一的右边两项均为有理数.

2. 同十年级第2题.

3. 同十年级第4题.

4. 一位魔术师与其助手有一擦牌,所有牌的反面均相同,正面为2 017种颜色之一(每种颜色有1 000 000张牌).魔术是:魔术师先离开房间,观众将 n 张正面朝上的牌排成一行放在桌上,魔术师的助手将其中 $n-1$ 张牌在原位翻过来,只保留一张牌正面朝上,然后魔术师进入房间,观察桌面上的牌,选择一张背面朝上的牌,猜出其正面的颜色.求 n 的最小值,使得魔术师与其助手可根据某种事先确定的策略完成这样的魔术.

5. 设 $P(x)$ 是次数为 $n (n \geq 2)$ 的非负系数多项式, a, b, c 为某个三角形的三边长.证明: $\sqrt[n]{P(a)}$ 、 $\sqrt[n]{P(b)}$ 、 $\sqrt[n]{P(c)}$ 也为某个三角形的三边长.

6. 在 200×200 的棋盘中,有些格子里放了一枚红色或蓝色的棋子,其他的格子是空

的. 若两枚棋子处于同一行或同一列, 则称一枚棋子能“看见”另一枚棋子. 假设每枚棋子恰能看见五枚异色棋子(可能也会看见一些同色棋子). 求棋盘上棋子总数的最大值.

7. 在起始时刻, 黑板上写着一个正整数 N . 每一步, 米莎可以选择一个已经写在黑板上的正整数 $a > 1$, 擦掉它, 再写上除了它本身以外的所有正因子. 已知经过若干步后, 黑板上恰有 N^2 个数. 求 N 的所有可能值.

8. 在凸四边形 $ABCD$ 中, I_A, I_B, I_C, I_D 分别为 $\triangle DAB, \triangle ABC, \triangle BCD, \triangle CDA$ 的内心. 若 $\angle BI_A A + \angle I_C I_A I_D = 180^\circ$, 证明:

$$\angle BI_B A + \angle I_C I_B I_D = 180^\circ.$$

参 考 答 案

十 年 级

1. 设 $\Gamma_1: f_1(x) = x^2 + p_1x + q_1$,

设 $\Gamma_2: f_2(x) = x^2 + p_2x + q_2$.

由条件, 知直线 l_1, l_2 的斜率存在, 设

$$l_1: y = k_1x + b_1,$$

$$l_2: y = k_2x + b_2.$$

设直线 l_1 与 Γ_1, Γ_2 分别交于点

$A(x_1, y_1), B(x_2, y_2), C(x_3, y_3), D(x_4, y_4)$.

$$\text{联立方程} \begin{cases} y = k_1x + b_1, \\ y = x^2 + p_1x + q_1, \end{cases} \quad \text{消元得}$$

$$x^2 + (p_1 - k_1)x + q_1 - b_1 = 0. \quad \text{①}$$

由 x_1, x_2 为方程①的两根, 则

$$|x_1 - x_2| = \sqrt{(p_1 - k_1)^2 - 4(q_1 - b_1)}.$$

$$\begin{aligned} \text{故 } |AB| &= \sqrt{1 + k_1^2} |x_1 - x_2| \\ &= \sqrt{1 + k_1^2} \sqrt{(p_1 - k_1)^2 - 4(q_1 - b_1)}. \end{aligned}$$

类似地,

$$|CD| = \sqrt{1 + k_1^2} \sqrt{(p_2 - k_1)^2 - 4(q_2 - b_1)}.$$

由 $|AB| = |CD|$

$$\begin{aligned} &\Rightarrow \sqrt{(p_1 - k_1)^2 - 4(q_1 - b_1)} \\ &= \sqrt{(p_2 - k_1)^2 - 4(q_2 - b_1)} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow (p_1 - p_2)(p_1 + p_2 - 2k_1) = 4(q_1 - q_2).$$

若 $p_1 \neq p_2$, 则

$$k_1 = \frac{p_1 + p_2}{2} - \frac{2(q_1 - q_2)}{p_1 - p_2}.$$

$$\text{类似地, } k_2 = \frac{p_1 + p_2}{2} - \frac{2(q_1 - q_2)}{p_1 - p_2}.$$

从而, $k_1 = k_2$, 与直线 l_1, l_2 不平行矛盾.

故 $p_1 = p_2, q_1 = q_2$, 即图像 Γ_1 与 Γ_2 重合.

2. 如图 1, 联结 AO 并延长, 与直线 l 交于点 T , 联结 $B'T$.

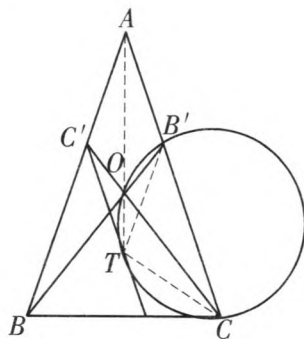


图 1

易知, AO 为 $\triangle ABC$ 的对称轴, 且点 B', C' 关于 AO 对称.

$$\text{故 } \angle B'TO = \angle C'TO. \quad \text{①}$$

而 $l \parallel AC$, 则

$$\angle C'TO = \angle OAC = \angle OCA. \quad \text{②}$$

由式①、②得 $\angle B'TO = \angle OCA$.

从而, 点 T 在 $\triangle B'OC$ 的外接圆上.

又由对称性知

$$\angle OB'T = \angle OC'T = \angle OCA = \angle OTC'$$

$\Rightarrow C'T$ 与 $\triangle B'OC$ 的外接圆相切.

3. 甲有必胜策略.

记开始时含 100、101、102 块石头的堆分别为 A, B, C .

甲先从 B 堆中取一块石头, 三堆块数变为 100、100、102, 均为偶数.

(1) 若乙不从 B 堆中取, 则甲每次与乙取同一堆的石头. 由于甲取后每堆石头块数均为偶数, 且只要乙不从其上轮游戏中取过的那堆中取, 甲必不从不自己上轮游戏中取过的那堆中取, 故甲在乙操作后必能操作. 由于

该游戏总能结束,故甲获胜.

(2)若乙从B堆中取,则甲按照如下规则操作:

- 乙从B堆中取,甲就从A堆中取;
- 乙从A堆中取,甲就从B堆中取;
- 乙从C堆中取,甲就从C堆中取.

于是,甲取完后,C堆总有偶数块石头,且A、B两堆的块数总相等.故只要乙不从上轮取过的石块堆中取,甲必也不从上轮取过的石块堆中取,从而,甲在乙操作后必能操作.由于该游戏总能结束,故甲获胜.

综上,甲有必胜策略.

4.对于一切 $k \in \{1, 2, \dots, n\}$,均写出一组 $b_{k1}, b_{k2}, \dots, b_{kn}, b_{ki} = 2^{x_{ki}} a_k$,其中, $x_{ki} \in \mathbf{Z}$,且满足 $a_i \leq b_{ki} = 2^{x_{ki}} a_k < 2a_i$.

则对于任意的 $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$,

$$\frac{b_{ki}}{b_{kj}} = 2^{x_{ki} - x_{kj}}, \frac{b_{kj}}{b_{ki}} = 2^{x_{kj} - x_{ki}}$$

中必有一个为整数.由此,得到了 n 组满足条件的 b_1, b_2, \dots, b_n .

下面只需证明:

$$\prod_{k=1}^n b_{k1} b_{k2} \cdots b_{kn} \leq 2^{\frac{n(n-1)}{2}} \prod_{i=1}^n a_i^n$$

事实上,由 $b_{kk} = a_k$,得

$$\begin{aligned} & \prod_{k=1}^n b_{k1} b_{k2} \cdots b_{kn} \\ &= \left(\prod_{i=1}^n b_{ii} \right) \left(\prod_{1 \leq i < j \leq n} b_{ij} b_{ji} \right) \\ &= \left(\prod_{i=1}^n a_i \right) \left(\prod_{1 \leq i < j \leq n} b_{ij} b_{ji} \right). \end{aligned}$$

对于任意的 $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$,由 x_{ij}, x_{ji} 的定义,知

$$\frac{a_i}{a_j} \leq 2^{x_{ij}} < \frac{2a_i}{a_j}, \frac{a_j}{a_i} \leq 2^{x_{ji}} < \frac{2a_j}{a_i}.$$

$$\text{则 } x_{ij} = \lceil \log_2 \frac{a_i}{a_j} \rceil, x_{ji} = \lceil -\log_2 \frac{a_i}{a_j} \rceil, \text{ 其中,}$$

$\lceil x \rceil$ 表示不小于实数 x 的最小整数.

进而, $x_{ij} + x_{ji} = 0$ 或 1 .

$$\text{于是, } b_{ij} b_{ji} = 2^{x_{ij} + x_{ji}} a_i a_j \leq 2a_i a_j.$$

$$\begin{aligned} & \text{故 } \prod_{k=1}^n b_{k1} b_{k2} \cdots b_{kn} \\ &= \left(\prod_{i=1}^n a_i \right) \left(\prod_{1 \leq i < j \leq n} b_{ij} b_{ji} \right) \\ &\leq \left(\prod_{i=1}^n a_i \right) \left(\prod_{1 \leq i < j \leq n} 2a_i a_j \right) \\ &= 2^{\frac{n(n-1)}{2}} \prod_{i=1}^n a_i^n. \end{aligned}$$

5. 设 n 的最小真因子为 p .

易知, p 为素数.

又 $p+1$ 为 m 的最小真因子,则 $p+1$ 也为素数.故 $p=2$.

从而, 3 为 m 的最小真因子.

于是, m 为奇数(否则, m 有真因子 2).

由此, m 的真因子均为奇数, n 的真因子均为偶数.

故 n 为 2 的幂. 设 $n = 2^k (k \in \mathbf{Z}_+, k \neq 1)$.

从而, m 的最大真因子为 $2^{k-1} + 1$, 即 $m = 3(2^{k-1} + 1)$.

若 $k \geq 4$, 则 2^{k-2} 为 n 的真因子, 且 $2^{k-2} \geq 4$. 故 $2^{k-2} + 1 \geq 5$ 为 m 的真因子.

从而, $(2^{k-2} + 1) \mid (2^{k-1} + 1)$.

但 $(2^{k-2} + 1, 2^{k-1} + 1) = (2^{k-1} + 1, 1) = 1$, 矛盾.

于是, $k = 2, 3$, 即 $n = 4, 8$.

经检验, $n = 4, 8$ 均满足题意.

因此, $n = 4$ 或 8 .

6. 不妨设 $a \geq b \geq c$.

由题意, 知 $a^2 < b^2 + c^2$.

设 $P(x) = p_n x^n + p_{n-1} x^{n-1} + \dots + p_0$, 其中, $p_n > 0, p_i \geq 0 (i = 0, 1, \dots, n-1)$.

$$\text{记 } G(x) = \frac{P(x)}{x^n}.$$

$$\text{则 } G(a) = p_n + \frac{p_{n-1}}{a} + \dots + \frac{p_0}{a^n}$$

$$\leq p_n + \frac{p_{n-1}}{b} + \dots + \frac{p_0}{b^n} = G(b).$$

类似地, $G(a) \leq G(c)$.

$$\text{故 } \sqrt[n]{P^2(a)} = a^2 \sqrt[n]{G^2(a)}$$

$$\begin{aligned} &< (b^2 + c^2) \sqrt[n]{G^2(a)} \\ &\leq b^2 \sqrt[n]{G^2(b)} + c^2 \sqrt[n]{G^2(c)} \\ &= \sqrt[n]{P^2(b)} + \sqrt[n]{P^2(c)}. \end{aligned}$$

因此, $\sqrt[n]{P(a)}$ 、 $\sqrt[n]{P(b)}$ 、 $\sqrt[n]{P(c)}$ 也为某个锐角三角形的三边长.

7. 同九年级第 8 题.

8. 如图 2, 联结 BI 并延长, 与 $\odot O$ 交于点 S .

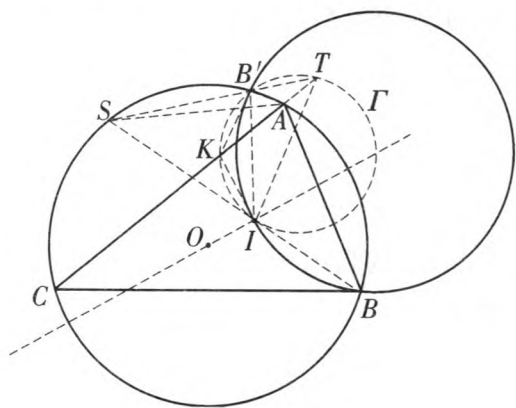


图 2

易知, $SA = SC = SI$.

延长 SB' , 与直线 CA 交于点 T .

由对称性知 $IB = IB'$.

于是, $\angle IB'B = \angle IBB' \triangleq \alpha$.

又 $OB = OB'$, 则点 B' 在 $\odot O$ 上.

$$\begin{aligned} \text{故 } \angle ATS &= \angle SAC - \angle ASB' \\ &= \angle SCA - \angle ACB' = \angle SCB' = \angle B'AS \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \triangle SAB' \sim \triangle STA$$

$$\Rightarrow SB' \cdot ST = SA^2 = SI^2.$$

记 $\triangle TB'I$ 的外接圆为 Γ . 则 SI 为圆 Γ 的切线.

于是, $\angle ITB' = \angle B'IS = 2\alpha$.

故 $\angle ITA = \angle ITB' - \alpha = 2\alpha - \alpha = \alpha$.

设 AC 与圆 Γ 交于点 K .

由 $\angle KB'I = \angle KTI = \alpha = \angle IB'B$,

$\angle KIB' = \angle KTB' = \alpha = \angle IB'B$,

知 KI 、 KB' 均为 $\triangle BB'I$ 外接圆的切线.

十一年級

1. 注意到,

$$\begin{aligned} &s^2 + t^2 \\ &= (\sin^2 64x + \cos^2 64x) + (\sin^2 65x + \cos^2 65x) + \\ &\quad 2(\sin 64x \cdot \sin 65x + \cos 64x \cdot \cos 65x) \\ &= 2 + 2\cos(65x - 64x) = 2 + 2\cos x \end{aligned}$$

为有理数.

于是, $\cos x$ 为有理数.

由公式 $\cos 2a = 2\cos^2 a - 1$ 及数学归纳法, 易知对任意正整数 k , $\cos 2^k x$ 为有理数.

特别地, $\cos 64x$ 为有理数.

因此, 构成和式 t 的两项均为有理数.

2. 同十年级第 2 题.

3. 同十年级第 4 题.

4. 当 $n = 2\,018$ 时, 魔术师可与助手约定: 对 $i = 1, 2, \dots, 2\,017$, 当助手保留第 i 张正面朝上的牌时, 魔术师就猜第 $2\,018$ 张牌是第 i 种颜色的. 这样魔术便可完成.

假设对某个正整数 $n \leq 2\,017$, 魔术可以完成.

为方便叙述, 用 (a, i) 表示第 a 张牌是第 i 种颜色的, 其中, $1 \leq a \leq n, 1 \leq i \leq 2\,017$.

对 n 张牌而言, 注意到每种颜色的牌数为 $1\,000\,000$ (大于 n), 于是, 共有 $2\,017^n$ 种不同的状态 (每个位置上有 $2\,017$ 种可能的颜色), 每种状态相当于一个形如

$$\{(1, i_1), (2, i_2), \dots, (n, i_n)\}$$

的集合, 其中, $i_1, i_2, \dots, i_n \in \{1, 2, \dots, 2\,017\}$.

对任意的 a, i , 因为当魔术师看到 (a, i) 后, 总可以猜出至少一个 (b, j) ($b \neq a$), 而含 (a, i) 与 (b, j) 的状态一共只有 $2\,017^{n-2}$ 种, 所以, 魔术师可以猜出的不同状态的总数 (即 $2\,017^n$) 不超过 $2\,017 \times 2\,017^{n-2} n$.

从而, $n \geq 2\,017$.

这表明, n 只能为 $2\,017$. 进而, 从任意一个 (a, i) 所能猜出的 (b, j) ($b \neq a$) 是唯一的.

因此, 连一条从 (a, i) 到 (b, j) 的边 $(a, i) \rightarrow (b, j)$, 并称 a, b 是“关联”的 (关联是相互的, 即 b, a 也是关联的), 且任意两种不同的猜法 $(a, i) \rightarrow (b, j)$ 与 $(c, k) \rightarrow (d, l)$

所对应的状态不能出现重复.

这表明, c, d 中至少有一个属于 $\{a, b\}$.

下面证明一个引理.

引理 若 $(a, i) \rightarrow (b, j)$, 则必存在 $k \neq i$, 使得 $(b, j) \rightarrow (a, k)$.

证明 设 $(b, j) \rightarrow (c, k)$. 若 $c \neq a$ 或 $(c, k) = (a, i)$, 则一个含 $(a, i), (b, j), (c, k)$ 的状态有 $(a, i) \rightarrow (b, j)$ 与 $(b, j) \rightarrow (c, k)$ 这两种猜法, 矛盾.

从而, 必存在一个 $k \neq i$, 使得

$(b, j) \rightarrow (a, k)$.

引理得证.

不妨设 1, 2 是关联的.

注意到, 3 必与另一个数 a 关联, 由前讨论, 知 $a \in \{1, 2\}$, 不妨设 $a = 1$.

此时, 对任意一个 $b (4 \leq b \leq 2\ 017)$, 由于 b 必与另一数 c 关联, 而 1, 2 关联, 1, 3 关联, 于是, $c \in \{1, 2\}, c \in \{1, 3\}$. 从而, $c = 1$, 即 1, b 是关联的.

这表明, 2, 3, $\dots, 2\ 017$ 均与 1 关联.

由此, 对任意的 $t \in \{2, 3, \dots, 2\ 017\}$, 结合引理, 知总存在 $i_t, j_t \in \{1, 2, \dots, 2\ 017\}$, 使得 $(1, i_t) \rightarrow (t, j_t)$.

再反复利用引理, 知存在 $k_t, l_t \in \{1, 2, \dots, 2\ 017\} (k_t \neq i_t, l_t \neq j_t)$, 使得

$(t, j_t) \rightarrow (1, k_t) \rightarrow (t, l_t)$.

故 $i_2, k_2, i_3, k_3, \dots, i_{2\ 017}, k_{2\ 017}$ 互不相同, 但 $2 \times 2\ 016 > 2\ 017$, 矛盾. 这表明, $n = 2\ 017$ 的情形是不能完成魔术的.

综上, n 的最小值为 2 018.

5. 不妨设 $a \geq b \geq c > 0$. 则 $a < b + c$.

由 $P(x)$ 的性质知

$P(a) \geq P(b) \geq P(c) > 0$.

于是, 仅需证明

$\sqrt[n]{P(a)} < \sqrt[n]{P(b)} + \sqrt[n]{P(c)}$.

设 $P(x) = p_n x^n + p_{n-1} x^{n-1} + \dots + p_0$.

考虑 $G(x) = \frac{P(x)}{x^n}$. 易知,

$G(a) = p_n + \frac{p_{n-1}}{a} + \dots + \frac{p_0}{a^n}$

$\leq p_n + \frac{p_{n-1}}{b} + \dots + \frac{p_0}{b^n} = G(b)$.

类似地, $G(a) \leq G(c)$.

故 $\sqrt[n]{P(a)} = a \sqrt[n]{G(a)}$

$< (b+c) \sqrt[n]{G(a)}$

$\leq b \sqrt[n]{G(b)} + c \sqrt[n]{G(c)}$

$= \sqrt[n]{P(b)} + \sqrt[n]{P(c)}$.

6. 首先给出棋子数为 3 800 的例子.

第 1 到 5 行与第 11 到 200 列的交叉格及第 1 到 5 列与第 11 到 200 行的交叉格均放红棋; 第 6 到 10 行与第 11 到 200 列的交叉格及第 6 到 10 列与第 11 到 200 行的交叉格均放蓝棋. 易验证, 每枚棋子恰能看见五枚异色棋子. 此时, 总棋子数为

$5 \times 190 \times 4 = 3\ 800$.

下面假设有一种符合要求的棋子放法, 使得棋盘上棋子总数超过 3 800. 此时, 将每枚棋子与它能看见的棋子之间用边相连, 这样以每枚棋子为端点的边数恰为 5. 于是, 总边数超过

$\frac{1}{2} \times 5 \times 3\ 800 = 9\ 500$.

考虑任意一行: 若该行中没有异色的棋子, 则该行棋子数不超过 200, 边数为 0; 若该行中有异色的棋子, 不妨设有红棋 R 与蓝棋 B , 因为红棋 R 恰能看见五枚异色棋子, 所以, 该行至多有五枚蓝棋. 类似地, 该行至多有五枚红棋. 于是, 该行的棋子数不超过 10, 边数不超过 25.

假如存在 191 行含有异色棋子, 则棋盘上的棋子总数不超过

$191 \times 10 + 9 \times 200 < 3\ 800$,

与假设矛盾. 这表明, 至多仅有 190 行含异色

棋子. 从而, 连接同行异色棋子的边数不超过 $190 \times 25 = 4\ 750$.

类似地, 连接同列异色棋子的边数不超过 4 750.

因此, 总边数不超过

$$2 \times 4\ 750 = 9\ 500,$$

也得矛盾.

这表明, 棋盘上棋子总数必不超过 3 800.

综上, 所求最大值为 3 800.

7. 只需证明: 对任意正整数 N , 黑板上写出的数总是不超过 N^2 个, 且当 $N \geq 2$ 时, 黑板上写出的数少于 N^2 个.

显然, $N = 1$ 时结论成立.

对于 $N \geq 2$, 假设结论对小于 N 的正整数均已成立. 将 N 的正因子从小到大依次列为

$$1 = d_1 < d_2 < \dots < d_k < d_{k+1} = N.$$

按照操作规则, 第一步擦掉 N 并写上 d_1, d_2, \dots, d_k . 由归纳假设, 知对任意一个 d_j ($1 \leq j \leq k$) 的操作至多只能产生 d_j^2 个数. 故

黑板上的数的个数不超过 $\sum_{j=1}^k d_j^2$.

注意到, N 的正因子也可记为

$$\frac{N}{d_{k+1}} < \frac{N}{d_k} < \dots < \frac{N}{d_2} < \frac{N}{d_1}.$$

$$\text{则 } \sum_{j=1}^k d_j^2 = \sum_{j=2}^{k+1} \frac{N^2}{d_j^2} = N^2 \sum_{j=2}^{k+1} \frac{1}{d_j^2}$$

$$\leq N^2 \sum_{j=2}^N \frac{1}{j^2} < N^2 \sum_{j=2}^N \frac{1}{(j-1)j}$$

$$= N^2 \sum_{j=2}^N \left(\frac{1}{j-1} - \frac{1}{j} \right) < N^2.$$

从而, 在 N 的情形下, 黑板上写出的数必少于 N^2 个.

由数学归纳法, 知结论成立.

进而, 满足条件的正整数仅有 $N = 1$.

8. 由条件知

$$\angle ABI_B = \frac{1}{2} \angle ABC$$

$$\begin{aligned} &= \frac{1}{2} \angle ABD + \frac{1}{2} \angle DBC \\ &= \angle I_A BD + \angle DBI_C = \angle I_A BI_C. \end{aligned}$$

类似地, $\angle BAI_A = \angle I_B AI_D$.

于是, $\angle BAI_B = \angle I_A AI_D$.

如图 3, 在射线 AB 上取一点 P , 使得 $\angle API_B = \angle AI_A I_D$.

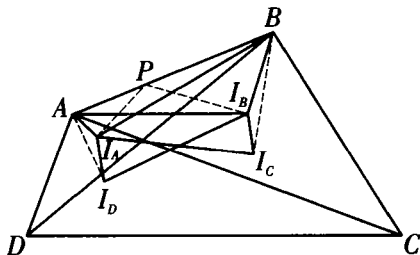


图 3

则 $\triangle API_B$ 与 $\triangle AI_A I_D$ 顺向相似.

进而, $\triangle API_A$ 与 $\triangle AI_B I_D$ 顺向相似.

据条件知 $\angle BI_A I_C + \angle AI_A I_D = 180^\circ$.

注意到,

$$\begin{aligned} 180^\circ &> \angle I_A BI_C + \angle BI_A I_C \\ &= \angle ABI_B + 180^\circ - \angle API_B. \end{aligned}$$

于是, $\angle API_B > \angle ABI_B$.

从而, 点 P 在线段 AB 上.

$$\begin{aligned} \text{故 } \angle BI_A I_C &= 180^\circ - \angle AI_A I_D \\ &= 180^\circ - \angle API_B = \angle BPI_B. \end{aligned}$$

再结合 $\angle I_A BI_C = \angle ABI_B$, 知 $\triangle BPI_B$ 与 $\triangle BI_A I_C$ 顺向相似.

进而, $\triangle BPI_A$ 与 $\triangle BI_B I_C$ 顺向相似.

$$\begin{aligned} \text{故 } \angle BI_B I_C + \angle AI_B I_D &= \angle BPI_A + \angle API_A = 180^\circ, \end{aligned}$$

即 $\angle BI_B A + \angle I_C I_B I_D = 180^\circ$.

(熊斌 提供)

更正

2017 年第 10 期的《数学奥林匹克问题》栏目高 546 题图中应去掉线段 MP 、 AP 及点 P . 由于编校失误, 给读者带来不便, 深表歉意.

本刊编辑部