

- [2] 刘新春. 高三数学复习“九戒”[J]. 理科考试研究, 2001(12).
- [3] 索云旺. 高中数学解题教学的五条基本原则[J]. 教学与管理, 2002(1).
- [4] 范家祥. 浅谈高三数学试题讲评方法[J]. 中学教学研究, 2003(3).
- [5] 艾为学. 从数学新课程标准谈中学生数学学习中“消化不良”现象的成因和矫正[J]. 数学教学通讯, 2004(1).
- [6] 韩保席. 浅谈高三数学复习的几点看法[J]. 数学教学通讯, 2004(4).

与递推数列有关的概率综合题例析

王 勇

(湖北省襄樊市第一中学 441000)

以能力立意是高考数学命题的指导思想, 在知识网络并交点处设计 试题是高考数学命题的新特点和大方向. 与递推数列有关的概率综合题正是在这种背景下“闪亮登场”, 频频出现在各级各类考试题中. 由于这类题目涵盖的知识点多且传统内容与新增内容交汇自然贴切, 数学思想和方法考查充分, 考生普遍感到难以下手, 考试时经常弃而不答, 令人惋惜!

求解这类综合题要求学生掌握互斥事件, 独立事件的概率及递推数列的相关知识, 同时要具备分析、综合、归纳、推理等理性思维方法进行正确地判断、推理, 建立起递推数列模型, 由局部的已知探索全局的未知, 并能准确清晰有条理地进行表述. 下面笔者采撷六例子以分析, 供参考.

例1 有人玩掷硬币走跳棋的游戏. 已知硬币出现正反面的概率都是 $\frac{1}{2}$, 棋盘上标有第 0 站、第 1 站、第 2 站、...、第 100 站. 一枚棋子开始在第 0 站, 棋手每掷一次硬币棋子向前跳动一次, 若掷出正面, 棋子向前跳一站(从 k 到 $k+1$); 若掷出反面, 棋子向前跳二站(从 k 到 $k+2$), 直到棋子跳到第 99 站(胜利大本营)或跳到第 100 站(失败集中营)时, 该游戏结束. 设棋子跳到第 n 站的概率为 P_n .

(1) 求 P_0, P_1, P_2 的值;

(2) 求证: $P_n - P_{n-1} = -\frac{1}{2}(P_{n-1} - P_{n-2})$, 其中

$n \in \mathbf{N}, 2 \leq n \leq 99$;

(3) 求 P_{99} 及 P_{100} 的值.

分析 (1) 应用必然事件概率为 1, 分类讨论并

用互斥事件概率公式及相互独立事件概率公式计算;

(2) 分情况讨论, 得到概率间的递推关系式, 变形关系式获证;

(3) 应用叠加抵消求和法求出 P_{99} , 再根据递推关系得到 P_{100} 或根据必然事件概率为 1 得到 P_{100} .

解析 (1) 棋子开始在第 0 站为必然事件, 所以 $P_0 = 1$.

第一次掷硬币出现正面, 棋子跳到第 1 站, 其概率为 $\frac{1}{2}$, 所以 $P_1 = \frac{1}{2}$.

棋子跳到第 2 站有下列两种情况:

① 前二次掷硬币均出现正面, 其概率为 $\frac{1}{4}$;

② 第一次掷硬币出现反面, 其概率为 $\frac{1}{2}$.

$$\text{所以 } P_2 = \frac{1}{4} + \frac{1}{2} = \frac{3}{4}.$$

(2) 棋子跳到第 $n(2 \leq n \leq 99)$ 站有下列两种情况:

① 棋子先跳到第 $n-2$ 站, 又掷出反面, 其概率为 $\frac{1}{2}P_{n-2}$;

② 棋子先跳到第 $n-1$ 站, 又掷出正面, 其概率为 $\frac{1}{2}P_{n-1}$.

$$\text{所以 } P_n = \frac{1}{2}P_{n-2} + \frac{1}{2}P_{n-1},$$

$$\text{从而 } P_n - P_{n-1} = -\frac{1}{2}(P_{n-1} - P_{n-2}).$$

(3) 由(1)与(2)知,数列 $\{P_n - P_{n-1}\}$ 是首项为

$P_1 - P_0 = -\frac{1}{2}$,公比为 $-\frac{1}{2}$ 的等比数列,即

$$P_n - P_{n-1} = \left(-\frac{1}{2}\right)\left(-\frac{1}{2}\right)^{n-1} = \left(-\frac{1}{2}\right)^n.$$

于是 $P_1 - P_0 = -\frac{1}{2}$,

$$P_2 - P_1 = \left(-\frac{1}{2}\right)^2,$$

$$P_3 - P_2 = \left(-\frac{1}{2}\right)^3.$$

……

$$P_{98} - P_{97} = \left(-\frac{1}{2}\right)^{98},$$

$$P_{99} - P_{98} = \left(-\frac{1}{2}\right)^{99}.$$

$$\therefore P_{98} - P_0 = \left(-\frac{1}{2}\right) + \left(-\frac{1}{2}\right)^2 + \dots$$

$$+ \left(-\frac{1}{2}\right)^{98},$$

$$P_{99} - P_0 = \left(-\frac{1}{2}\right) + \left(-\frac{1}{2}\right)^2 + \dots + \left(-\frac{1}{2}\right)^{99},$$

$$\text{故 } P_{98} = 1 + \frac{\left(-\frac{1}{2}\right)[1 - \left(-\frac{1}{2}\right)^{98}]}{1 + \frac{1}{2}}$$

$$= \frac{1}{3}\left[2 + \left(\frac{1}{2}\right)^{98}\right],$$

$$P_{99} = 1 + \frac{\left(-\frac{1}{2}\right)[1 - \left(-\frac{1}{2}\right)^{99}]}{1 + \frac{1}{2}}$$

$$= \frac{2}{3}\left[1 - \left(\frac{1}{2}\right)^{100}\right].$$

于是 $P_{100} = \frac{1}{2}P_{98} = \frac{1}{3}\left[1 + \left(\frac{1}{2}\right)^{99}\right]$.

点评 (1) 掷硬币,走跳棋是儿时玩的一种游戏,棋中某站还常设计成陷阱、电梯等等.本题据此抽象、简化而得到.

(2) 解决本题必须理解必然事件、随机事件、互斥事件以及相互独立事件等概念,另外还必须掌握等比数列的定义、通项及求和公式,最后还要有阅读理解、分类讨论、归纳综合的能力.

例2 有人玩掷骰子动棋游戏,棋盘分为A、B双方,开始时把棋子放在A方,根据下列①、②、③的规定移动棋子:① 骰子出现1点时,不能动棋子;② 出

现2、3、4、5点时,把棋子移向对方;③ 出现6点时,如果棋子在A方就不动;如果在B方,就移至A方.把骰子掷了n次后,棋子仍然在A方的概率记为 P_n .

(1) 对于任意 $n \in \mathbf{N}$,证明 (P_n, P_{n+1}) 总在过定点 $(\frac{5}{9}, \frac{5}{9})$,斜率为 $-\frac{1}{2}$ 的直线上;

(2) 求 P_n .

解析 (1) 把骰子掷了 $n+1$ 次,棋子仍在A方的概率为 P_{n+1} ,有两种情况应当考虑:

① 第n次棋子在A方,其概率为 P_n ,且第n+1次骰子出现1点或6点,不动棋子,其概率为 $\frac{2}{6} = \frac{1}{3}$,

因此,第①种情况产生的概率为 $\frac{1}{3}P_n$;

② 第n次棋子在B方,其概率为 $1 - P_n$,且第n+1次骰子出现2、3、4、5或6点,其概率为 $\frac{5}{6}$,因此,第

②种情况产生的概率为 $\frac{5}{6}(1 - P_n)$.

$$\text{变形得 } P_{n+1} - \frac{5}{9} = -\frac{1}{2}\left(P_n - \frac{5}{9}\right),$$

所以点 (P_n, P_{n+1}) 总在过定点 $(\frac{5}{9}, \frac{5}{9})$,斜率为 $-\frac{1}{2}$ 的直线上.

$$(2) P_0 = 1, P_1 = \frac{1}{3}P_0 + \frac{5}{6}(1 - P_0) = \frac{1}{3},$$

又因 $\frac{P_{n+1} - \frac{5}{9}}{P_n - \frac{5}{9}} = -\frac{1}{2}$, (利用(1)的结论) 知

$\{P_n - \frac{5}{9}\}$ 是首项为 $P_1 - \frac{5}{9} = \frac{1}{3} - \frac{5}{9} = -\frac{2}{9}$,公比为 $-\frac{1}{2}$ 的等比数列,

$$\therefore P_n - \frac{5}{9} = -\frac{2}{9} \cdot \left(-\frac{1}{2}\right)^{n-1},$$

$$\text{即 } P_n = \frac{5}{9} + \frac{(-1)^n}{9 \cdot 2^{n-2}}.$$

例3 A、B两人拿两颗骰子做抛掷游戏,规则如下:若掷出的点数之和为3的倍数,原掷骰子的人再继续掷,若掷出的点数之和不是3的倍数,就由对方接着掷,第一次由A开始掷.

(1) 若第n次由A掷的概率为 P_n ,求 P_n ;

(2) 前4次抛掷中A恰好掷2次的概率为多少?

解析 (1) 第n+1次由A掷这一事件,包括第

n 次由A掷,第 $n+1$ 次继续由A掷这一事件,以及第 n 次由B掷,第 $n+1$ 次由A掷这一事件.

两骰子点数和为3的倍数分别为:1+2,2+4,1+5,4+5,3+3,6+6,3+6,其概率为 $\frac{5 \times 2 + 2}{36} = \frac{1}{3}$,则两骰子点数之和不为3的倍数的概率为 $\frac{2}{3}$.所以第 n 次由A掷,第 $n+1$ 次继续由A掷的概率为 $\frac{1}{3}P_n$,第 n 次由B掷,第 $n+1$ 次由A掷的概率为 $\frac{2}{3}(1 - P_n)$.

$$\begin{aligned} \text{因此 } P_{n+1} &= \frac{1}{3}P_n + \frac{2}{3}(1 - P_n) \\ &= -\frac{1}{3}P_n + \frac{2}{3} (n \in \mathbf{N}^*), \end{aligned}$$

$$\text{故 } P_{n+1} - \frac{1}{2} = -\frac{1}{3}(P_n - \frac{1}{2}).$$

注意到第一次A开始掷,则 $P_1 = 1$,于是 $\{P_n - \frac{1}{2}\}$ 组成首项为 $P_1 - \frac{1}{2} = 1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$,公比为 $-\frac{1}{3}$ 的等比数列.

$$\therefore P_n - \frac{1}{2} = \frac{1}{2} \cdot \left(-\frac{1}{3}\right)^{n-1},$$

$$\text{即 } P_n = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \left(-\frac{1}{3}\right)^{n-1}.$$

(2) 由于第1次由A掷,则只要第2次、第3次、第4次这3次中再由A掷一次即可,所以所求概率

$$\begin{aligned} P &= P_1 P_2 (1 - P_3) (1 - P_4) \\ &\quad + P_1 (1 - P_2) P_3 (1 - P_4) \\ &\quad + P_1 (1 - P_2) (1 - P_3) P_4. \end{aligned}$$

$$\text{由(1)可知: } P_2 = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \times \left(-\frac{1}{3}\right) = \frac{1}{3},$$

$$P_3 = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \times \left(-\frac{1}{3}\right)^2 = \frac{5}{9},$$

$$P_4 = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \times \left(-\frac{1}{3}\right)^3 = \frac{13}{27},$$

$$\text{故 } P = \frac{100}{243}.$$

例4 (1) 某带电粒子每秒钟向左或向右移动一个单位,设它向右移动的概率为 $\frac{2}{3}$,向左移动的概率为 $\frac{1}{3}$,求100秒钟后带电粒子距原位置20个单位的概率;

(2) 某带电粒子向前移动一个单位的概率为

$\frac{2}{3}$,向前移动2个单位的概率为 $\frac{1}{3}$,求移动到距原位置100个单位处的概率.

解析 (1) 距原位置右方20个单位的概率为 $C_{100}^{60} \left(\frac{2}{3}\right)^{60} \left(\frac{1}{3}\right)^{40}$,距原位置左方20个单位的概率为 $C_{100}^{60} \left(\frac{1}{3}\right)^{60} \left(\frac{2}{3}\right)^{40}$,所以100秒后带电粒子距原位置20个单位的概率为 $C_{100}^{60} \left(\frac{2}{9}\right)^{40} \left[\left(\frac{2}{3}\right)^{20} + \left(\frac{1}{3}\right)^{20}\right]$.

(2) 设向前移动到距原位置 n 个单位的概率为 P_n ,则 $P_1 = \frac{2}{3}, P_2 = \left(\frac{2}{3}\right)^2 + \frac{1}{3} = \frac{7}{9}$.

移动到距原位置 $n+2$ 个单位处有两种情况:

① 从距原位置 n 个单位处移动到 $n+2$ 个单位处;

② 从距原位置 $n+1$ 个单位处移动到 $n+2$ 个单位处.

$$\text{故 } P_{n+2} = \frac{1}{3}P_n + \frac{2}{3}P_{n+1},$$

$$\therefore P_{n+2} - P_{n+1} = -\frac{1}{3}(P_{n+1} - P_n).$$

因此数列 $\{P_{n+1} - P_n\}$ 是以 $P_2 - P_1$ 为首项, $-\frac{1}{3}$ 为公比的等比数列,则

$$\begin{aligned} P_{n+1} - P_n &= (P_2 - P_1) \left(-\frac{1}{3}\right)^{n-1} \\ &= \frac{1}{9} \times \left(-\frac{1}{3}\right)^{n-1}. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \therefore (P_{n+1} - P_n) + (P_n - P_{n-1}) + \cdots + (P_2 - P_1) \\ = \frac{1}{12} [1 - \left(-\frac{1}{3}\right)^n], \end{aligned}$$

$$\text{即 } P_{n+1} - P_1 = \frac{1}{12} [1 - \left(-\frac{1}{3}\right)^n].$$

$$\begin{aligned} \text{故 } P_{100} &= P_1 + \frac{1}{12} [1 - \left(-\frac{1}{3}\right)^{99}] \\ &= \frac{2}{3} + \frac{1}{12} \left[1 + \left(\frac{1}{3}\right)^{99}\right] \\ &= \frac{3}{4} + \frac{1}{4} \times \left(\frac{1}{3}\right)^{100}. \end{aligned}$$

例5 质点A位于数轴 $x=0$ 处,质点B位于 $x=2$ 处.这两个质点每隔1秒就向左或向右移动1个单位,设向左移动的概率为 $\frac{1}{3}$,向右移动的概率为

$$\frac{2}{3}$$

- (1) 求 3 秒后, 质点 A 在点 $x = 1$ 处的概率;
 (2) 求 2 秒后, 质点 A、B 同时在点 $x = 2$ 处的概率;

(3) 假设质点 C 在 $x = 0, x = 1$ 两处之间移动, 并满足: 当质点 C 在 $x = 0$ 处时, 1 秒后必移到 $x = 1$ 处; 当质点 C 在 $x = 1$ 处时, 1 秒后分别以 $\frac{1}{2}$ 的概率停留在 $x = 1$ 处或移到 $x = 0$ 处. 今质点 C 在 $x = 1$ 处, 求 8 秒后质点 C 在 $x = 1$ 处的概率.

解析 (1) 3 秒后, 质点 A 到 $x = 1$ 处, 必须经过两次向右, 一次向左移动, 所以 $P = C_3^2 \cdot (\frac{2}{3})^2 \cdot \frac{1}{3} = \frac{4}{9}$.

(2) 2 秒后, 质点 A、B 同时在点 $x = 2$ 处, 必须质点 A 两次向右, 且质点 B 一次向左、一次向右, 故 $P = \frac{2}{3} \cdot \frac{2}{3} \cdot C_2^1 \cdot \frac{2}{3} \cdot \frac{1}{3} = \frac{16}{81}$.

(3) 设第 n 秒后, 质点 C 在 $x = 1$ 处的概率为 x_n , 质点 C 在 $x = 0$ 处的概率为 y_n , 由题意可知

$$x_{n+1} = \frac{1}{2}x_n + y_n$$

$$\text{由 } x_n + y_n = 1, \text{ 得 } x_{n+1} = 1 - \frac{1}{2}x_n,$$

$$\therefore 3x_{n+1} - 2 = -\frac{1}{2}(3x_n - 2).$$

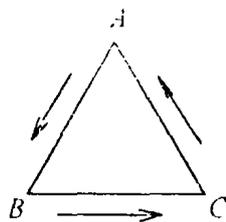
因此 $\{3x_n - 2\}$ 是首项为 $3x_1 - 2 = 3 \times \frac{1}{2} - 2 = -\frac{1}{2}$, 公比为 $-\frac{1}{2}$ 的等比数列.

$$\text{于是得 } x_n = \frac{1}{3}[2 + (-\frac{1}{2})^n],$$

$$\text{故当 } n = 8 \text{ 时, } x_8 = \frac{171}{256}.$$

所以 8 秒后质点 C 在 $x = 1$ 处的概率为 $\frac{171}{256}$.

例 6 如图, 某人从正 $\triangle ABC$ 的顶点 B 开始掷一个骰子, 然后把一个棋子从一个顶点沿着一条边移到下一个顶点, 如果骰子出现偶数



点就沿着图中箭头方向移动, 如果骰子出现奇数点,

就沿与箭头相反的方向移动, 由此试回答以下问题:

(1) 分别掷第一次、第二次及第三次, 求每次棋子移动到 A、B、C 的概率各是多少?

(2) 由(1) 归纳出第 n 次棋子移到 A、C 点的概率之间的关系, 并说明理由;

(3) 设棋子第 n 次移到 A、B、C 各点的概率分别为 p_n, q_n, r_n , 证明: $\lim_{n \rightarrow \infty} p_n = \lim_{n \rightarrow \infty} q_n = \lim_{n \rightarrow \infty} r_n = \frac{1}{3}$.

解析 (1) 若掷出 1、3、5 点移向左邻顶点, 掷出 2、4、6 点则移向右邻顶点, 故这些移法的概率都为 $\frac{1}{2}$, 停在同一顶点的概率都为 0, 因此经第一次移动到 B 的概率为 0, 移到 A、C 的概率都为 $\frac{1}{2}$.

经两次移到 A, 只可能是经 C 到 A, 它的概率是 $\frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{4}$; 移到 C, 即经 A 到 C 的概率与上相同, 也是 $\frac{1}{4}$; 移到 B 是经 A 到 B 或经 C 到 B, 其概率为 $\frac{1}{2} \times \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$.

经三次移到 A, 只可能是 B 或 C 移来, 其概率为 $(\frac{1}{2} + \frac{1}{4}) \times \frac{1}{2} = \frac{3}{8}$, 由此列出下表:

	A	B	C
第一次	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$
第二次	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$
第三次	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{3}{8}$

(2) 由(1) 可归纳出第 n 次移到 A、C 的概率总是相等的. 设第 n 次移到 A、B、C 点的概率分别为 p_n, q_n, r_n , 由题意可知, 第 n 次移到 A 时, 是由第 $n-1$ 次的 B 或 C 移来,

$$\therefore p_n = \frac{1}{2}(q_{n-1} + r_{n-1}).$$

$$\text{同理 } r_n = \frac{1}{2}(p_{n-1} + q_{n-1}).$$

$$\text{两式相减得 } p_n - r_n = \frac{1}{2}(r_{n-1} - p_{n-1}).$$

$$\therefore p_1 = r_1 = \frac{1}{2}, p_2 = r_2 = \frac{1}{4},$$

$$\therefore p_n = r_n.$$

(3) 由(2) 知 $p_n = r_n$, 由此得 $p_{n-1} = r_{n-1}$,

$$\therefore p_n = \frac{1}{2}(q_{n-1} + p_{n-1}).$$

$\because p_{n-1} + q_{n-1} + r_{n-1} = 1$, 由 $p_{n-1} = r_{n-1}$ 得
 $q_{n-1} = 1 - 2p_{n-1}$.
 代入 $p_n = \frac{1}{2}(q_{n-1} + p_{n-1})$ 化简得
 $p_n = \frac{1}{2}(1 - p_{n-1})$,
 整理可得 $p_n - \frac{1}{3} = -\frac{1}{2}(p_{n-1} - \frac{1}{3})$.
 从而知数列 $\{p_n - \frac{1}{3}\}$ 是首项为 $p_1 - \frac{1}{3} = \frac{1}{6}$,
 公比为 $-\frac{1}{2}$ 的等比数列,

$\therefore p_n - \frac{1}{3} = \frac{1}{6}(-\frac{1}{2})^{n-1}$,
 故 $p_n = \frac{1}{3} + \frac{1}{6}(-\frac{1}{2})^{n-1}$,
 $q_n = 1 - 2p_n = 1 - 2[\frac{1}{3} + \frac{1}{6}(-\frac{1}{2})^{n-1}]$
 $= \frac{1}{3} - \frac{1}{3}(-\frac{1}{2})^{n-1}$.
 又 $r_n = p_n$,
 $\therefore \lim_{n \rightarrow \infty} p_n = \lim_{n \rightarrow \infty} q_n = \lim_{n \rightarrow \infty} r_n = \frac{1}{3}$.

破解一类综合题的几种途径

管宏斌

(江苏省通州高级中学 226300)

高中数学中, 绝对值问题是一颗璀璨的“明珠”, 可谓常考常新, 在 2004 年各地高考数学试卷中既受命题者的青睐. 其中它与二次函数的综合, 更是一曲优美的“交响乐”, 成为高考中的“新宠”. 绝对值和二次函数所构成的综合题, 由于它们在知识上具有综合性, 题型上具有新颖性, 解题方法上具有灵活性, 思维方式上具有抽象性, 所以高考命题者常“乐此不疲”地去编制该类试题, 但学习者对此却往往不得要领, 这类综合题由此“曲高和寡”而难以“亲近”. 本文从求解策略出发, 就近年来各类考试中的部分相关考题, 进行分类剖析, 权作抛砖, 以期广大师生能够从中受到启发, 进而归纳出一般解题思考方法.

1 巧启公式——化繁难

公式 $|a| - |b| \leq |a \pm b| \leq |a| + |b|$ 在处理含绝对值问题时的作用有时是不可替代的, 求解中常用于不等式放缩、求最值等, 思路简洁、明快, 解法自然、迅捷.

例 1 已知 $f(x) = x^2 + ax + b$ 与 x 轴两交点的横坐标为 x_1, x_2 , 若 $|a| + |b| < 1$, 求证: $|x_1| < 1$ 且 $|x_2| < 1$.

解 由韦达定理知 $\begin{cases} x_1 + x_2 = -a, \\ x_1 x_2 = b, \end{cases}$ 则

$\begin{cases} |x_1 + x_2| = |a|, \\ |x_1 x_2| = |b|. \end{cases}$ 代入 $|a| + |b| < 1$, 得
 $|x_1 + x_2| + |x_1 x_2| < 1$.
 又 $|x_1| - |x_2| \leq |x_1 + x_2|$,
 $\therefore |x_1| - |x_2| + |x_1 x_2| \leq |x_1 + x_2| + |x_1 x_2| < 1$,
 即 $|x_1| - |x_2| + |x_1| |x_2| < 1$, 则
 $|x_1| (1 + |x_2|) < 1 + |x_2|$.
 又 $\because 1 + |x_2| > 0, \therefore |x_1| < 1$.
 同理可知 $|x_2| < 1$.

例 2 函数 $f(x) = ax^2 + bx + c (a \neq 0)$, 若函数 $f(x)$ 的图像与直线 $y = x$ 和 $y = -x$ 均无公共点, 求证:

- (1) $4ac - b^2 > 1$;
- (2) 对一切实数 x , 恒有 $|ax^2 + bx + c| > \frac{1}{4|a|}$.

分析 (1) 略.

(2) $|ax^2 + bx + c| = \left| a(x + \frac{b}{2a})^2 + \frac{4ac - b^2}{4a} \right|$.
 由(1)可知 $a(x + \frac{b}{2a})^2$ 与 $\frac{4ac - b^2}{4a}$ 非异号,
 $\therefore |ax^2 + bx + c| = \left| a(x + \frac{b}{2a})^2 \right| + \left| \frac{4ac - b^2}{4a} \right|$